

BOLETIM

GRANDE JOGO DE RADIOESCOTISMO



Escoteiros do Brasil
São Paulo



Escoteiros do Brasil
São Paulo

Apresentação

RADIO COMBATE

O que é o Evento

É uma grande gincana e seu objetivo é integrar as tecnologias de troca de informações com a experiência do uso da radiocomunicação em diversas formas de emissão e situações. Os jogos serão aplicados em bases. Todas as patrulhas usarão um rádio HT e deverão também auxiliar as outras patrulhas nos demais jogos que irão participar, com troca de informações usando o recurso da transmissão de imagens via rádio (SSTV). As tarefas constituem e abordam diversos itens de progressão em todos os Ramos, assim, todos terão a oportunidade de vivenciar experiências reais do universo do radioamadorismo e estreitar os laços da fraternidade escoteira com os demais irmãos pelas ondas do rádio.

O porquê do Evento

O evento é uma forma de integrar jovens e escotistas de todas as modalidades e idades em um grande momento especial de experiências no Radioescotismo. Através do uso das ondas do rádio de forma prática, dinâmica e em conjunto, estreita os laços fraternos do Movimento Escoteiro e amplia os conhecimentos técnicos, legais, éticos e operacionais do Serviço de Radioamador. As atividades apresentam itens de competências, especialidades, insígnias e trabalham o uso da comunicação nas mais diversas situações.

Programa Previsto

O Grande Jogo Regional de Radioescotismo em 2023 tem como temática “Rádio Combate” e o objetivo é integrar os irmãos escoteiros através das boas práticas realizadas com o uso da radiocomunicação em seus diferentes modos, a ajuda mútua às demais patrulhas, as vivências e experiências reais do mundo do radioamadorismo através de atividades.

Está previsto:

- Jogos por patrulha
- Jogos de confronto entre patrulhas através do rádio
- Jogo de confronto entre Patrulhas X Central
- Contest entre patrulhas “CQ CAMP CONTEST”
- Pioneirias

Quando?

Nome do Evento: Grande Jogo de Radioescotismo 2023

Data de Início: 04/11/2023

Data de Término: 26/11/2023

Tema: Rádio-Combate

Público-alvo: Escoteiro, Sênior, Pioneiro e Escotistas

Como se Inscrever?

A coordenação do âmbito em que a atividade for realizada, seja ela na Unidade Escoteira Local, Distrito ou Região Escoteira, definirá os procedimentos de inscrição, assegurando-se de que todos os participantes estejam com registro ativo, e registrando a atividade no Paxtu.

Quem pode participar?

Escoteiros, Seniores/Guias, Pioneiros, Escotistas (acompanhante) com registro escoteiro válido, sendo ou não radioamador;

Radioescotistas (equipe de serviço) com registro escoteiro válido e, preferencialmente, com COER (Certificado de Operador de Estação de Radioamador);

Os jovens poderão circular somente nos locais determinados pela organização e terão liberdade de usufruir toda a estrutura das bases, acompanhados por um Escotista responsável durante toda a realização da atividade.

Todos os adultos devem:

- Ter experiência com os jovens;
- Ser divertidos para motivar os jovens;
- Ser proativo para ajudar nas dificuldades, mantendo sempre o espírito escoteiro e a cordialidade.
- Estar dispostos a ajudar no que for solicitado;
- Entender seu papel de educadores e que o evento tem foco e prioridade nas necessidades e anseios dos jovens.

O adulto tem papel fundamental para que os jovens aproveitem bem o evento. De nada adianta boa infraestrutura e bom programa, se o adulto não assume sua parte na organização e motivação.

É responsabilidade da Diretoria da UEL resguardar seus participantes e designar adultos qualificados.

Também é responsabilidade dos pais questionar e conversar com estes adultos que acompanharão seus filhos.

Observação: Todos os participantes do evento deverão entregar no check-in autorização assinada pelo responsável legal (no caso de menores de idade) e pela Diretoria da Unidade

Escoteira Local, bem como ficha médica atualizada e apresentar seus equipamentos a coordenação (no caso daqueles que levarem).

Mais Informações

Realização e Organização

A Realização e Organização podem ser feitas pelos Coordenadores Distritais e também pelas UEL's.

As inscrições, lembrando que o acerto fica a cargo dos participantes junto à organização, sendo distrital ou pela UEL, a Região de São Paulo não realizará nenhum reembolso ou transferência de valores;

Participação de Grupos Escoteiros de outras Regiões. Os Grupos Escoteiros de outras regiões do Brasil também estão convidados a participar do Grande Jogo de Radioescotismo 2023, mas devem ser autorizados pelas respectivas Regiões Escoteiras.

É obrigatório que cada patrulha tenha um celular ou tablet android, preferencialmente com acesso a internet móvel, com os seguintes apps instalados: Robot 36 e SSTV Encoder.

O celular ou tablet android deverá ter espaço livre de memória para instalação do app do Grande Jogo, que será baixado e instalado.

Os Radioescotistas (Equipe de serviço) e Radioescoteiros (jovens) com COER (Certificado de Operador de Estação de Radioamador) e com registro escoteiro válido, poderão operar as Estações Scout Field Day (HF, PX , DMR/Echolink) instaladas no local. As Estações Scout Field Day - (HF, PX e DMR/Echolink) serão de uso voltado aos jovens, sendo parte da atividade. Todos os jovens poderão operar as estações, sob a orientação do radioamador responsável pela base.

Todas as patrulhas utilizarão um rádio HT que deverá ser usado para solicitar, verificar uma base, auxiliar outras patrulhas durante a atividade, participar de uma competição e também durante os jogos. Os canais de contato serão determinados pela organização. Os monitores deverão escolher um operador da patrulha, podendo ser ele ou outro membro. Todos deverão respeitar o uso dos mesmos, assim como a utilização dos canais. A patrulha usará um indicativo de chamada pré determinado pela organização ao realizar qualquer contato. A escolha da última letra do indicativo fica por conta da patrulha, sendo sugerido o uso da letra inicial da mesma. Por exemplo: Patrulha Pantera - PTC14P.

As atividades serão controladas por uma Central e contarão também com um Centro de Apoio, onde as patrulhas irão retirar os materiais usados nas bases.

O uso do código fonético internacional, código morse e semáfora serão imprescindíveis durante a atividade. As patrulhas terão acesso a lista dos códigos completa dentro do app.

Todas as atividades trabalham itens das etapas da Progressão Educacional, itens de especialidades e itens das Insígnias Cone Sul, Lusofonia, Modalidades Básica, Mar e Ar. A competição via rádio é um “Contest” entre patrulhas - CQ CAMP CONTEST. O objetivo é aumentar a interação e integração das patrulhas durante o acampamento.

Regras:

O Contest ocorrerá nos canais pré determinados pela organização. Serão válidos os contatos feitos entre patrulhas e os contatos realizados por estações Scout Field Day em qualquer banda. Recomendamos que usem as frequências escoteiras. Todos os contatos realizados deverão estar no Log da patrulha (no app). Cada patrulha terá seu indicativo de chamada. Por exemplo PTC01U, PTC22T, PTC14P e etc.

A confirmação do contato será feita com a troca de indicativo mais o número sequencial de contatos realizados, lançados diretamente no aplicativo do Acampamento. No caso das estações das bases Scout Field Day serão válidos os contatos feitos em qualquer banda e também serão validados como multiplicador cada jovem que a patrulha falar (escoteiro, sênior e pioneiro) através dessas estações.

Cada UEL, caso queira, poderá estar levando seus equipamentos de radiocomunicação (HT's e rádios de VHF/UHF). Recomendamos que os HT's usados sejam Baofeng ou Motorola. Todos os equipamentos deverão estar identificados com o nome e número do Grupo.



Diretoria Regional de Eventos

Gimirson de Oliveira Moura e Leonardo Pereira da Silva

EQUIPE REGIONAL DE RADIOESCOTISMO - São Paulo - PY2UEB

Coordenador Regional de Radioescotismo

Fabiano Palgrossi - PU2TNI

Elaboração

Everson Fernandes - PY2NU