



Escoteiros do Brasil  
São Paulo

livelab | change X

## O que é o evento

Gincana da Jornada X é um jogo colaborativo que convida jovens a serem agentes de transformação em suas escolas e comunidades. Estimulando o espírito de colaboração, criatividade, responsabilidade social e cidadania, essa gincana utiliza uma tradição cultural brasileira e o protagonismo dos jovens para mobilizarem suas comunidades.

A Gincana da Jornada X, realizada em parceria com a ONG LiveLab, é uma realização dos Escoteiros do Brasil - Região São Paulo e do Grupo Escoteiro Pérola Byington (64 SP).

## O porquê do evento

A Change X e Microsoft se uniram para lançar novos projetos comunitários lúdicos, neste caso: o Desafio Comunitário de Campinas. Os Escoteiros do Brasil, Região São Paulo, atenderam o chamado e estão empenhados em oferecer esta atividade.

## Quando

A **Gincana da Jornada X** já começou e compreende diversas missões, incluindo um dia de muitas brincadeiras e provas de gincana, conforme cronograma abaixo:

DATA	MISSÃO	DESCRIÇÃO
13/04/2024	<b>MISSÃO 0 GAME MASTER</b>	Convite para Escotistas se tornarem Game Master
13/04/2024	<b>MISSÃO 1 AGENTE X</b>	Convite para que os líderes de Equipes se tornem Agentes X
13/04/2024	<b>MISSÃO 2 LIGA X</b>	Agente X e forma sua LIGA X
20/04/2024 a 04/05/2024	<b>MISSÃO 3 TRIBO X</b>	LIGA X cresce para toda a comunidade / escola e se torna TRIBO X
04/05/2024	<b>MISSÃO 4 PROVAS X</b>	TRIBO X se divide em times para disputarem as PROVAS X
<b>11/05/2024</b>	<b>GINCANA X</b>	Competição de todas as PROVAS X
11/05/2024	<b>MISSÃO 5 EVOLUÇÃO X</b>	Respondem ao Oráculo (Avaliação)

## Quem pode participar

Podem participar os associados do Grupo Escoteiro Pérola Byington (64 SP) e convidados para compor as equipes (Tribos X) da Gincana.

Público máximo: 200 participantes

## Quanto

Não haverá custo para os participantes.

## Programação

HORÁRIO	ATIVIDADE	LOCAL	
13:00	Credenciamento dos convidados	Refeitório	
14:00	<b>Abertura:</b> Inspeção, Bandeira, Reflexão e Avisos	Estacionamento	
14:20	<b>Quebra Gelo:</b> Organização das Equipes	Estacionamento	
14:30	<b>PROVAS:</b> Conhecimentos Gerais Horta Mural Artístico	Quadra e espaços identificados da escola	
14:50			1ª Rodada
15:10			2ª Rodada
15:30	<b>PROVAS:</b> Esporte Lanche Show de Talentos		3ª Rodada
15:50			4ª Rodada
16:10			5ª Rodada
16:30	<b>PROVAS:</b> Influencer Jogos Escoteiros		6ª Rodada
16:50			7ª Rodada
17:10			8ª Rodada
17:30	9ª Rodada		
17:30	Encerramento: Premiação, Bandeira, Reflexão e Avisos	Estacionamento	

## Rodadas de Base

Horário	Conhecimento Gerais	Mural Artístico	Horta
14:30	ROXA	AZUL	PRETA
14:50	PRETA	ROXA	AZUL
15:10	AZUL	PRETA	ROXA

Horário	Esporte	Lanche	Show de Talentos
15:30	ROXA	AZUL	PRETA
15:50	PRETA	ROXA	AZUL
16:10	AZUL	PRETA	ROXA

Horário	Influencer	Canções Escoteiras	Jogo Escoteiro Segurança
16:30	ROXA	AZUL	PRETA
16:50	PRETA	ROXA	AZUL
17:10	AZUL	PRETA	ROXA

## Descrição das Bases

### CONHECIMENTOS GERAIS

- **Objetivo:** testar os conhecimentos dos jovens com o que está acontecendo no mundo hoje.
- **Material:** perguntas baseadas em fatos atuais
- **Desenvolvimento:** apresentar perguntas variadas considerando a variedade das idades dos participantes. Do ponto de início até a sineta, deverá conter um percurso com obstáculos, fazendo com que os jovens usem a memória e cheguem na sineta para falar em voz alta sua resposta. Caso a resposta esteja errada o jovem levará uma torta no rosto.
- **Regra:** a Liga X deverá ser separada em duas equipes para realizarem a competição.

## HORTA

- **Objetivo:** O objetivo é criar a consciência de que somos capazes de produzir alimentos e não somente buscar no supermercado. Assim como a responsabilidade de cuidar do meio ambiente.
- **Material:** Copinho descartável, sementes ou mudas de verduras, terra, semente de girassol
- **Desenvolvimento:** Cada Liga X (equipe) receberá material suficiente para todos os membros que deverão aprender a fazer o replantio de mudas de verduras e ou plantar uma semente de girassol.
- **Regra:** Todos deverão encerrar a atividade e com planos para as mudas plantadas.

## MURAL ARTÍSTICO

- **Objetivo:** Com o apoio de três artistas convidados, deixar para a escola um mural artístico sobre o que é o escotismo.
- **Material:** Guache, lápis cor, giz cera, imagens, cola, tesoura e figuras sobre escotismo.
- **Desenvolvimento:** Sob a orientação e dicas dos artistas convidados, as equipes deverão confeccionar um mural com registros sobre o que é o escotismo registrando as seções: alcatéia, tropa, matilha, patrulha e adultos voluntários.
- **Regra:** A Liga X deverá através das orientações criar um mural usando criatividade, desenvolvendo e organizando as informações para expressar da melhor forma possível o que é o Escotismo e o significado na vida deles.

## SHOW DE TALENTOS

- **Objetivo:** Trabalhar inibição e confiança.
- **Material:** Itens de fantasias e pintura de rosto, imagens de pessoas com maquiagem extravagante.
- **Desenvolvimento:** Através de pinturas simultâneas, usando as imagens apresentadas, os integrantes deverão escolher quem receberá as pinturas no rosto, quem deverá se fantasiar e a Liga X (equipe) deverá fazer uma esquete rápida com o tema da fantasia e iniciar o show.
- **Regra:** O tempo da esquete não poderá exceder 5 minutos.

## ESPORTES

- **Objetivo:** O trabalho em equipe, competição e respeito.
- **Material:** Bexigas com farinha, bexigas de água.
- **Desenvolvimento:** A Liga X deverá ser dividida em duas sub equipes e deverão jogar queimada com as bexigas d'água. Ganha a equipe que mais queimar os jogadores adversários.
- **Regra:** Os jovens não poderão sair da quadra após serem queimados.

## LANCHE

- **Objetivo:** Aprender, reforçar e explicar a decisão por uma boa alimentação. Identificar os benefícios e escolha saudável.
- **Desenvolvimento:** Opções de frutas serão disponibilizadas e os jovens terão que montar sua própria salada de frutas em um recipiente individual. Deverá estimar quantas calorias contém sua salada de frutas. Na sequência deverá pegar uma imagem de um alimento ultraprocessado, super calórico, com alto índice glicêmico e de sódio, que represente sua desistência, ou seja, trocar a imagem pela salada de frutas e justificar.
- **Regra:** Cada integrante precisará justificar sua escolha saudável.

## INFLUENCER

A equipe deverá fazer vídeos usando o aplicativo para mostrar a Importância de participar da Gincana X e porque ser um membro da União dos Escoteiros do Brasil faz muita diferença para a vida toda.

## CANÇÕES ESCOTEIRAS

- **Objetivo:** Três músicas escoteiras serão apresentadas para a equipe e eles deverão escolher o refrão de uma das músicas e criar uma paródia, relacionando a Gincana X. Escolher e ensaiar, pois será cantada na bandeira de encerramento.
- **Desenvolvimento:** A canção no Movimento Escoteiro é muito importante nas atividades, promovendo a união de todos.
- **Regra:** As paródias deverão citar a Gincana X e o Movimento Escoteiro.

## JOGO ESCOTEIRO SEGURANÇA

- **Objetivo:** Através de um jogo dinâmico trabalhar a conscientização pela proteção dos dados pessoais, ao utilizar as redes sociais e internet.
- **Desenvolvimento:** Escolher três participantes para serem os vírus, quatro antivírus, e os demais serão dados pessoais que terão seus dados escritos em uma etiqueta colada na manga da camiseta. Os vírus tentarão "roubar" os dados pessoais, ao retirar suas etiquetas, estes passarão a fazer parte da equipe "vírus" e deverão correr de mãos dadas. Os antivírus deverão recuperar os dados pessoais, recuperando as etiquetas e trazendo os participantes para suas equipes.
- **Regra:** Os vírus e antivírus deverão correr de mãos dadas e deverão seguir juntos, aumentando suas equipes. Ganhará o time que tiver a maior quantidade de dados pessoais.

## Credenciamento

No dia da Gincana, o credenciamento dos participantes será entre **13:00 e 13:45**, devendo comparecer ao local com roupas adequadas para as atividades escoteiras e desportivas.

Os membros do Grupo Escoteiro Pérola Byington (64 SP) devem usar uniforme nas cerimônias de abertura e encerramento, sendo dispensado durante a gincana.